

**ANDRÉS MORENO GARCÍA**

**L Í D E R D E P R O Y E C T O**



# **D E S C R I P C I Ó N**

Encargado del diseño del sistema: Análisis general, análisis detallado, diagrama conceptual, diseño y generación de la base de datos y normalización de la misma, documento de flujo de operación y especificaciones funcionales.

El rol de analista será responsable de analizar los procesos de negocios, especificar los requisitos y diseñar la interfaz usuario. Debe estar muy relacionado con los interesados en el negocio para determinar claramente las funcionalidades del sistema. Se debe destacar que si en la entidad es posible contar con personal especializado que pueda asumir el diseño de interfaz usuario sería conveniente que se destinara a dicha función, trabajando estrechamente relacionado con el analista.

## **C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Poseer experiencia en el dominio de la aplicación y en el desarrollo del software.

Poseer habilidades para el análisis y manejo de riesgos, estimación, planificación y análisis de decisión.

Poseer habilidades de presentación, comunicación y negociación. Mostrar liderazgo y capacidades para la creación de equipos.

Poseer buenas habilidades para manejo de tiempo y un historial de tomas de decisiones rápidas y efectivas bajo tensión.

Poseer buenas habilidades interpersonales y mostrar ser juicioso en la selección del personal.

Estar enfocado en la entrega de valor del cliente, de forma tal que exactamente se cumplan con las necesidades del cliente.

**J U S T I F I C A C I ÓN**

Cuenta con experiencia de proyectos anteriores, en donde desarrollo el mismo papel, adquiriendo más conocimiento y las aptitudes que el puesto requiere para desarrollarse en el puesto de una manera satisfactoria.



**MAYRANI REYES GALÁN**

**A N A L I S T A**



**D E S C R I P C I Ó N**

Encargado del diseño del sistema: Análisis general, análisis detallado, diagrama conceptual, diseño y generación de la base de datos y normalización de la misma, documento de flujo de operación y especificaciones funcionales.

El rol de analista será responsable de analizar los procesos de negocios, especificar los requisitos y diseñar la interfaz usuario. Debe estar muy relacionado con los interesados en el negocio para determinar claramente las funcionalidades del sistema. Se debe destacar que si en la entidad es posible contar con personal especializado que pueda asumir el diseño de interfaz usuario sería conveniente que se destinará a dicha función, trabajando estrechamente relacionado con el analista.

## **C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Poseer conocimiento del dominio del negocio.

Comprender los requerimientos de todos los interesados en el negocio, sus estrategias y metas.

Ser un buen facilitador y poseer excelentes habilidades para la comunicación oral y escrita.

Facilitar el modelamiento del negocio.

Tomar parte en la definición de requerimientos del producto final del proyecto.

Apreciar y evaluar la situación de la organización donde el producto final del proyecto será instalado.

Realizar un análisis costo-beneficio para cualquier cambio sugerido en el proyecto.

Discutir y soportar a quienes compran y venden el producto final del proyecto.

## **J U S T I F I C A C I Ó N**

### Es una persona que posee grandes habilidades en la comprensión de situaciones a las que se enfrentan los negocios, así como sabe cómo resolverla por medio de estrategias y metas. Cabe mencionar que es una persona con buena expresión oral.

Cuenta con grandes habilidades en la resolución de problemas aplicando estrategias para su resolución.



**ERICK ANTONIO MEJÍA MEZA**

**A N A L I S T A**



**D E S C R I P C I Ó N**

Encargado del diseño del sistema: Análisis general, análisis detallado, diagrama conceptual, diseño y generación de la base de datos y normalización de la misma, documento de flujo de operación y especificaciones funcionales.

El rol de analista será responsable de analizar los procesos de negocios, especificar los requisitos y diseñar la interfaz usuario. Debe estar muy relacionado con los interesados en el negocio para determinar claramente las funcionalidades del sistema. Se debe destacar que si en la entidad es posible contar con personal especializado que pueda asumir el diseño de interfaz usuario sería conveniente que se destinará a dicha función, trabajando estrechamente relacionado con el analista.

## **C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Poseer conocimiento del dominio del negocio.

Comprender los requerimientos de todos los interesados en el negocio, sus estrategias y metas.

Ser un buen facilitador y poseer excelentes habilidades para la comunicación oral y escrita.

Facilitar el modelamiento del negocio.

Tomar parte en la definición de requerimientos del producto final del proyecto.

Apreciar y evaluar la situación de la organización donde el producto final del proyecto será instalado.

Realizar un análisis costo-beneficio para cualquier cambio sugerido en el proyecto.

Discutir y soportar a quienes compran y venden el producto final del proyecto.

## **J U S T I F I C A C I Ó N**



**MAYRANI REYES GALÁN**

**D O C U M E N T A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Durante el proceso de desarrollo de software, se genera una gran cantidad de documentación. Dicha documentación debe ser almacenada en el repositorio del proyecto. La documentación sirve, entre otras cosas, para conocer la historia del proyecto. Hay que destacar que los documentos no se escriben al final del proyecto, sino que se van generando junto con las diferentes fases del proyecto. A medida que el proyecto va avanzando, los documentos deben ir siendo modificados para mantener el estado de los documentos a la par con el estado de desarrollo del proyecto.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

* Permitir el almacenamiento y recuperación de la documentación de los procesos y productos más recientes durante el desarrollo, manteniendo así la información al día.
* Mantener la consistencia en la apariencia y estructura de los documentos, facilitando su almacenamiento, recuperación e intercambio, no permitiendo el almacenamiento de documentos con formatos diferentes.
* Asegurarse que los cambios que necesitan hacerse en el sistema serán reflejados en la documentación correspondiente.
* Elaborar, almacenar y permitir la recuperación de las actas y registros generados durante las reuniones de revisión, los que constituyen parte del proceso de documentación.
* Construir el manual de usuarios del sistema, MUS, que contempla los aspectos de uso del sistema.

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Cuenta con una gran capacidad de análisis, es una persona flexible ante los cambios que puedan surgir durante el proyecto, además de que es una persona muy innovadora y constantemente está buscando nuevas alternativas. .



**JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO**

**D O C U M E N T A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Durante el proceso de desarrollo de software, se genera una gran cantidad de documentación. Dicha documentación debe ser almacenada en el repositorio del proyecto. La documentación sirve, entre otras cosas, para conocer la historia del proyecto. Hay que destacar que los documentos no se escriben al final del proyecto, sino que se van generando junto con las diferentes fases del proyecto. A medida que el proyecto va avanzando, los documentos deben ir siendo modificados para mantener el estado de los documentos a la par con el estado de desarrollo del proyecto.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Permitir el almacenamiento y recuperación de la documentación de los procesos y productos más recientes durante el desarrollo, manteniendo así la información al día.

Mantener la consistencia en la apariencia y estructura de los documentos, facilitando su almacenamiento, recuperación e intercambio, no permitiendo el almacenamiento de documentos con formatos diferentes.

Asegurarse que los cambios que necesitan hacerse en el sistema serán reflejados en la documentación correspondiente.

Elaborar, almacenar y permitir la recuperación de las actas y registros generados durante las reuniones de revisión, los que constituyen parte del proceso de documentación.

Construir el manual de usuarios del sistema, MUS, que contempla los aspectos de uso del sistema.

## **J U S T I F I C A C I Ó N**

Tiene una gran capacidad de análisis, cabe mencionar que es una persona flexible a los cambios así como es muy innovador.



**MAYRANI REYES GALÁN**

**D I S E Ñ A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Es el responsable de la creación de un concepto de sistema que ayude a cumplir los objetivos de negocio fijados por los interesados, asegurándose que el sitio cumpla con las características de accesibilidad, navegabilidad, interactividad y usabilidad que garanticen una experiencia agradable al usuario.

Es responsable de diseñar la base de datos definiendo las tablas, los índices, las vistas, las restricciones, triggers, los procedimientos o parámetros de almacenamiento, así como todo aquello que resulte necesario para almacenar, recuperar y borrar los objetos persistentes.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Requerimientos del sistema.

Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML.

Técnicas de diseño de bases de datos.

Tecnologías con las cuales el sistema ha sido implementado. Comprender la arquitectura del sistema, como fue representada por el arquitecto.

Comprender el rol de probador del sistema.

Conocer en general los principios del manejo de la configuración

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Es una persona responsable, le gusta mucho interactuar con la parte de programación así como también suma persona que le gusta mucho implementar técnicas de diseño.



**JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO**

**A R Q U I T E C T O D E S I S T E M A**



**D E S C R I P C I Ó N**

El papel del arquitecto de software es traducir los requisitos, tal como se define por el analista, en una solución técnica. Él puede crear un diseño técnico, o simplemente algunos bocetos a mano alzada, de cómo el sistema va a estar estructurado. En cualquier caso, es la responsabilidad del arquitecto a pensar en el sistema antes de que se desarrolle. Si se hace bien, durante la fase de diseño que se abordarán correctamente todos los problemas que se enfrenten en el desarrollo de la solución.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Necesita poseer todas las habilidades de un diseñador.

Estar bien ubicado, poseer madurez, visión y una gran experiencia que permita detectar problemas rápidamente y estar educado al hacer juicios críticos en ausencia de una completa información.

Específicamente, el arquitecto de software, o miembros de este equipo, debe combinar las siguientes habilidades: liderazgo, orientación a metas, comunicación y ser proactivos. Además, deben contar con experiencia.

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Tiene grandes capacidades en cuanto al diseño, es una persona innovadora así como también es una persona que sabe liderar y es una persona con buena expresión oral.



**JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO**

**T E S T E R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Esta persona tiene como responsabilidad garantizar que se cumplan los requerimientos funcionales establecidos para el producto y el que el producto esté libre de fallas, por medio de la planeación y ejecución de las pruebas a todo el software construido. Es el encargado de dar el visto bueno de que un producto o aplicación pueda pasar a un ambiente productivo, su responsabilidad es tan grande que se juega parte del éxito del proyecto en el.

Es el rol responsable de la planificación, diseño, implementación y evaluación de la prueba, que incluye generar el plan y el modelo de prueba, implementar los procedimientos de prueba, evaluar la envergadura y resultados de las pruebas y su efectividad, así como generar un resumen de la evaluación de la prueba.

## **C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Poseer conocimiento del sistema o aplicación a probar.

Poseer conocimiento de pruebas y herramientas de pruebas automáticas.

Poseer habilidades para el diagnóstico y la solución de problemas. Poseer habilidades de programación

Construir y aplicar los planes de prueba unitarios, de módulo, de sistema, y aceptación parcial, manteniéndolos actualizados durante el proyecto.

Velar por la completitud, y exactitud (no ambigüedades) de todos los documentos del proyecto.

Coordinar las inspecciones, y/o caminatas.

Velar por la adhesión al estándar adoptado para el desarrollo.

Velar por la calidad del producto final (cumplimiento de los requisitos).

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Tiene grandes conocimientos en el área de programación y por ende sabe la forma correcta de cómo debe de funcionar un sistema, cuenta con bastante lógica en la resolución de problemas.



**ANDRÉS MORENO GARCÍA**

**Y O U R M A N A G E R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Se encarga de realizar las funciones propias de la gestión del proyecto y de la planificación. En dependencia de la empresa, si no se dispone de suficiente personal también dirige las cuestiones técnicas por lo que sería el más apropiado para asumir las responsabilidades definidas para el rol de arquitecto.

Es el responsable de controlar el trabajo de cada miembro del equipo y evaluar el cumplimiento de sus planes.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Poseer experiencia en el dominio de la aplicación y en el desarrollo del software.

Poseer habilidades para el análisis y manejo de riesgos, estimación, planificación y análisis de decisión.

Poseer habilidades de presentación, comunicación y negociación. Mostrar liderazgo y capacidades para la creación de equipos.

Poseer buenas habilidades para manejo de tiempo y un historial de tomas de decisiones rápidas y efectivas bajo tensión.

Poseer buenas habilidades interpersonales y mostrar ser juicioso en la selección del personal.

Estar enfocado en la entrega de valor del cliente, de forma tal que exactamente se cumplan con las necesidades del cliente.

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Tiene aptitudes como líder, además de que respeta a las demás personas con las que trabaja apoyando a resolver lo diferentes problemas que se presenten, tiene el conocimiento necesario para tomar el puesto y desarrollarse en el mismo de una manera satisfactoria para el proyecto.



**MAYRANI REYES GALÁN**

**P R O J E C T A S S U R A N C E**



**D E S C R I P C I Ó N**

Busca proporcionar una supervisión independiente y objetiva del posible desempeño futuro de los proyectos principales para los responsables de sancionar, financiar o asegurar tales emprendimientos.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Utiliza la experiencia técnica, estratégica y contractual para auditar los planes y el personal del proyecto.

Desarrollar un pronóstico del probable desempeño técnico, económico y de seguridad y los factores críticos de éxito. Los profesionales de aseguramiento de proyectos generalmente sirven e informan a la Junta Directiva de empresas privadas y empresas públicas, etc.

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Siempre está atenta a que todo se realice correctamente con un estándar así como que cada uno de los documentos y actividades que se realizan durante el desarrollo de proyecto tengan la calidad suficiente.



**ERICK ANTONIO MEJÍA MEZA**

**E N G A G E M E N T M A N A G E R**



**D E S C R I P C I Ó N**

Construir relaciones positivas con los clientes durante los proyectos. Es el primer punto de contacto de los clientes asignados, asegurando que los clientes estén satisfechos con los servicios.

Para tener éxito en este rol, deberá.

Su objetivo será garantizar que las relaciones con los clientes sean fuertes, rentables y duraderas.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Ganar la participación del cliente: Una vez que el contrato haya sido ganado, será el principal punto de contacto para el nuevo cliente y actuará como el principal punto de escalada para cualquier problema en la relación.

Involucrarse con el cliente: el gerente de participación podría trabajar muy de cerca con el cliente para comprender sus requisitos específicos. Sus responsabilidades podrían incluir entrevistar a los gerentes intermedios del cliente o llevar a cabo una discusión grupal con sus empleados para evaluar cómo se podría implementar mejor el proyecto.

El equipo de compromiso: El gerente de interacción se encuentra en el centro del equipo de participación del cliente y le proporciona liderazgo. Las responsabilidades principales aquí son mantener al equipo completamente actualizado sobre todos los comentarios provenientes del cliente y garantizar que cumplan con las expectativas del cliente.

El gerente de compromiso también es responsable de toda la facturación y facturación del cliente y de gestionar las expectativas del cliente.

**J U S T I F I C A C I Ó N**

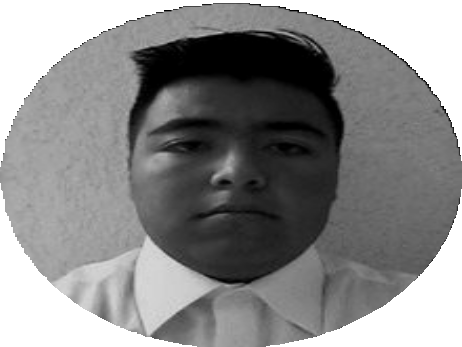
Tiene la habilidad de crear relaciones positivas con las personas, es una persona capaz de convencer a los clientes por medio de sus conocimientos cabe mencionar que también por su buena expresión oral.



**ANDRÉS MORENO GARCÍA**

**P R O G R A M A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

El rol de programador debe implementar componentes, localizar y corregir defectos.

De acuerdo con la entidad donde se aplique la plantilla de roles, es posible que en algunos casos este rol debe asumir la responsabilidad de implementar componentes y subsistemas de prueba, así como desarrollar artefactos de instalación.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Ser un comunicador persuasivo que sea capaz de detectar y discutir aspectos sensibles.

Técnicas de modelamiento del sistema. Requerimientos del sistema.

Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML.

Tecnologías con la cual el sistema ha sido implementado.

Base de datos y técnicas de análisis y diseño orientadas a objetos. Administración de Base de Datos.

Comprensión del ambiente y el lenguaje de implementación. Poseer conocimientos y habilidades de programación

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Se ha desarrollado en el mismo puesto en proyectos anteriores realizando un buen trabajo cumpliendo con lo que se le solicita, a realizando trabajos sobre el lenguaje de PHP, Java, además de CSS con frameworks de diseño como lo es Bootstrap y pure.css.



**MAYRANI REYES GALÁN**

**P R O G R A M A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

El rol de programador debe implementar componentes, localizar y corregir defectos.

De acuerdo con la entidad donde se aplique la plantilla de roles, es posible que en algunos casos este rol debe asumir la responsabilidad de implementar componentes y subsistemas de prueba, así como desarrollar artefactos de instalación.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Ser un comunicador persuasivo que sea capaz de detectar y discutir aspectos sensibles.

Técnicas de modelamiento del sistema. Requerimientos del sistema.

Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML.

Tecnologías con la cual el sistema ha sido implementado.

Base de datos y técnicas de análisis y diseño orientadas a objetos. Administración de Base de Datos.

Comprensión del ambiente y el lenguaje de implementación. Poseer conocimientos y habilidades de programación

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Es una persona con ideas innovadoras siempre está buscando las nuevas tendencias en los sitios web.



**ERICK ANTONIO MEJÍA MEZA**

**P R O G R A M A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

El rol de programador debe implementar componentes, localizar y corregir defectos.

De acuerdo con la entidad donde se aplique la plantilla de roles, es posible que en algunos casos este rol debe asumir la responsabilidad de implementar componentes y subsistemas de prueba, así como desarrollar artefactos de instalación.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Ser un comunicador persuasivo que sea capaz de detectar y discutir aspectos sensibles.

Técnicas de modelamiento del sistema. Requerimientos del sistema.

Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML.

Tecnologías con la cual el sistema ha sido implementado.

Base de datos y técnicas de análisis y diseño orientadas a objetos. Administración de Base de Datos.

Comprensión del ambiente y el lenguaje de implementación. Poseer conocimientos y habilidades de programación

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Se ha desarrollado en el mismo puesto en proyectos anteriores realizando un buen trabajo cumpliendo con lo que se le solicita, a realizando trabajos sobre el lenguaje de PHP, Java, además de CSS con frameworks de diseño como lo es Bootstrap y pure.css.



**JOSÉ ALFREDO ARMENTA BLANCO**

**P R O G R A M A D O R**



**D E S C R I P C I Ó N**

El rol de programador debe implementar componentes, localizar y corregir defectos.

De acuerdo con la entidad donde se aplique la plantilla de roles, es posible que en algunos casos este rol debe asumir la responsabilidad de implementar componentes y subsistemas de prueba, así como desarrollar artefactos de instalación.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Ser un comunicador persuasivo que sea capaz de detectar y discutir aspectos sensibles.

Técnicas de modelamiento del sistema. Requerimientos del sistema.

Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML.

Tecnologías con la cual el sistema ha sido implementado.

Base de datos y técnicas de análisis y diseño orientadas a objetos. Administración de Base de Datos.

Comprensión del ambiente y el lenguaje de implementación. Poseer conocimientos y habilidades de programación

**J U S T I F I C A C I Ó N**

Tiene experiencia en el área de programación, cabe mencionar que anteriormente ha estado en el mismo rol en diferentes desarrollos de proyectos, así como es una persona con muy buenos conocimientos y con buena lógica para la resolución de problemas.



**MARCELO GARCÍA GARCÍA**

**C L I E N T E**



**D E S C R I P C I Ó N**

Los Clientes del proyecto son aquellos individuos u organizaciones que están activamente involucrados en el proyecto, o cuyos intereses pueden verse afectados, positiva o negativamente, como resultado de la ejecución y término del proyecto;

También pueden ejercer influencia en el proyecto y sus resultados.

**C O N O C I M I E N T O S Y H A B I L I D A D E S**

Personas que pertenezcan a la dirección de la empresa del cliente o que tengan la visión general de la empresa y el poder de decidir sobre los objetivos del proyecto.

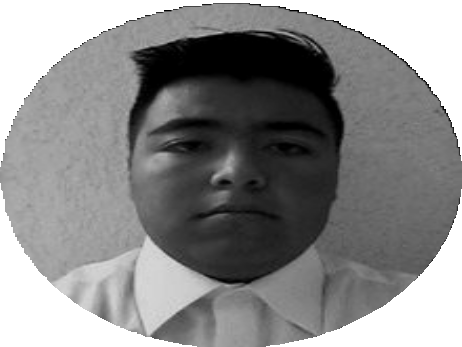
Personas que sean gerentes del área involucrada de la empresa del cliente o que tengan el conocimiento de la operativa de esa área y de la información que se maneja en ella.

Conocimiento del personal del área y el poder de asignar a los individuos más indicados para participar del proyecto

Personas que pertenezcan al área de la empresa cuyas funcionalidades se deban relevar y que tengan el conocimiento de la funcionalidad que debe tener el sistema para satisfacer las necesidades de dicha área.

Puede haber uno o más por área de la empresa involucrada en el proyecto.

**CURRICULUMS (Clic en la imagen)**

[](Curriculums/CRocha_v1_Curriculum_AndrésMorenoGarcía.docx)

Andrés Moreno García

[](Curriculums/CRocha_v1_Curriculum_JoséAlfredoArmentaBlanco.docx)

José Alfredo Armenta Blanco

[](Curriculums/CRocha_v1_Curriculum_ErickAntonioMejíaMeza.docx)

Erick Antonio Mejía Meza

[](Curriculums/CRocha_v1_Curriculum_MayraniReyesGalán_ing.en.es.docx)

Mayrani Reyes Galán